

Syntax

[DokuWiki](#) zeichnet sich u. a. durch einfache Textformatierungen aus. Dadurch bleiben die Dateien, die den Inhalt enthalten, gut lesbar. In den nachfolgenden Abschnitten sind die möglichen Formatierungsarten aufgelistet, die innerhalb des Editors verwendet werden können. Einige der hier vorgestellten Formatierungen sind auch direkt über die [Quickbuttons](#) erreichbar. Ein erstes Beispiel, wie der Aufbau einer Seite aussehen kann, findest du, wenn du dir diese Seite im Quelltext-Modus anzeigen lässt. Klicke dazu auf den Button „Zeige Quelltext“.

Zum Ausprobieren oder Üben kann die [Spielewiese](#) verwendet werden.

1 Texte

1.1 Formatierungen

DokuWiki unterstützt **fetten**, *kursiven*, unterstrichenen und dicktengleichen ([Dicke](#)) Text. Natürlich kann auch alles ***kombiniert*** werden.

```
DokuWiki unterstützt **fetten**, //kursiven//, __unterstrichenen__ und  
'dicktengleichen' Text.  
Natürlich kann auch alles **__//''kombiniert''//__** werden.
```

Ebenso gibt es _{tiefgestellten} und ^{hochgestellten} Text.

```
Ebenso gibt es <sub>tiefgestellten</sub> und <sup>hochgestellten</sup> Text.
```

Text kann als gelöscht¹⁾ markiert werden.

```
Text kann als <del>gelöscht</del> markiert werden.
```

1.2 Absätze

Ein Absatz wird durch eine leere Zeile erzeugt.

Eine neue Zeile (Zeilenumbruch) kann durch zwei "Backslashes" (umgekehrte Schrägstriche: \\) gefolgt von einem Leerzeichen erzeugt werden.

Dies ist ein Beispieltext mit einigen Zeilenumbrüchen.

Beachte: Die zwei umgekehrten Schrägstriche werden nur erkannt, wenn sie am Zeilenende stehen oder wenn ihnen ein Leerzeichen folgt.

So\\sieht es ohne Leerzeichen aus.

```
Dies ist ein Beispieltext mit einigen Zeilenumbrüchen.\\  
Beachte: Die zwei
```

umgekehrten Schrägstriche werden nur erkannt, wenn sie am Zeilenende stehen\\ oder wenn ihnen ein\\ Leerzeichen folgt.\\ So\\ sieht es ohne Leerzeichen aus.

Zeilenumbrüche durch zwei „Backslashes“ (umgekehrte Schrägstriche: \\) sollten nur verwendet werden, wenn sie unbedingt notwendig sind.

1.3 Überschriften

Mit fünf unterschiedlichen Ebenen, getrennt durch Überschriften, kann der Inhalt einer Seite strukturiert werden.

Die Überschriften werden mit maximal sechs „=“ eingerahmt, je nach Größe. H1 ist die Überschrift auf höchster Ebene. Am einfachsten ist es zur Erzeugung der Überschriften, die Symbolleiste zu verwenden. Das Einfügen der Überschriften erfolgt über die Buttons, die ein „H“ anzeigen.

Es ist sinnvoll, wenn immer eine Level 1 Überschrift am Anfang eines Artikels steht.

Wenn in einer Seite mehr als drei Überschriften vorkommen, wird automatisch ein Inhaltsverzeichnis erstellt, welches alle Überschriften auflistet.

Soll dieses Inhaltsverzeichnis nicht erstellt werden, muss der Befehl: `~~NOTOC~~` mit in die Seite aufgenommen werden.

```
===== Überschrift Ebene 1 =====  
==== Überschrift Ebene 2 =====  
==== Überschrift Ebene 3 =====  
=== Überschrift Ebene 4 ===  
== Überschrift Ebene 5 ==
```

Innerhalb von Überschriften können standardmäßig keine weiteren Formatierungen vorgenommen werden! (s. [FAQ - Headerlinks](#))

1.4 unformatierte Abschnitte

Um Text so anzuzeigen, wie er geschrieben wurde, egal ob er DokuWiki Formatierungen oder andere Formatierungen enthält, kann man jede Zeile mit zwei Leerzeichen beginnen (so wie es in dieser Seite angewendet wurde) oder einen der Bezeichner „code“ bzw. „file“ benutzen:

Mit "code": In diesem Text werden keine überflüssigen Leerzeichen entfernt:
wie hier <-- zwischen

```
<file plain Beispiel.txt>  
Mit dem Bezeichner "file" kann ein bestimmter Abschnitt als einzelner  
Bestandteil  
auf einer Seite zum Download angeboten werden.  
</file>
```

Innerhalb von „file“ ist auch das im Abschnitt weiter unten beschriebenen [Syntax-Highlighting](#) aktivierbar.

HelloWorld.pl

```
#!/usr/bin/perl
print "Hello World!\n";
```

```
<file perl HelloWorld.pl>
#!/usr/bin/perl
print "Hello World!\n";
</file>
```

Um jegliche Umwandlung durch DokuWiki abzustellen, umschlieÙe den entsprechenden Bereich mit „nowiki“ Bezeichnern oder kürzer mit doppelten Prozentzeichen %%.

Dieser Text enthält links wie: <http://www.splitbrain.org> und ****Formatierungen**** aber sie werden nicht umgesetzt und erscheinen als normaler Text.

Dieser Text ist nun mit %% markiert und hat die gleiche Wirkung wie "nowiki". "Dieser Text enthält links wie: <http://www.splitbrain.org> und ****Formatierungen**** aber sie werden nicht umgesetzt und erscheinen als normaler Text."

Einfach den Quelltext dieser Seite anschauen (den Knopf „Edit“ drücken) um zu sehen, wie diese Blöcke angewendet werden.

1.5 Syntax-Hervorhebung

DokuWiki kennt Syntax-Highlighting für Quellcode, um dessen Lesbarkeit zu erhöhen. Dafür wird GeSHi „**G**eneric **S**yntax **H**ighlighter“ benutzt. Somit wird jede Programmiersprache unterstützt, die GeSHi kennt.

Es wird der gleiche Bezeichner wie im vorherigen Abschnitt benutzt, nur dass er nun auch den Namen der Sprache enthält:

```
<code java> Quelltext </code>
```

```
/**
 * The HelloWorldApp class implements an application that
 * simply displays "Hello World!" to the standard output.
 */
class HelloWorldApp {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!"); //Display the string.
    }
}
```

Es werden folgende Sprachen unterstützt:

actionscript, actionscript-french, ada, apache, applescript, asm, asp, bash, caddcl, cadlisp, c, c_mac,

*cpp, csharp, css, **delphi**, diff, d, div, dos, eiffel, freebasic, gml, html4strict, ini, inno, **java**, javascript, lisp, lua, matlab, mpasm, nsis, objc, ocaml, ocaml-brief, oobas, oracle8, pascal, perl, php-brief, **php**, python, qbasic, scheme, sdlbasic, smarty, **sql**, ruby, vb, vbnet, vhdl, visualfoxpro, **xml***

1.6 Zitat / Kommentar

Um einen Text als Zitat oder Kommentar zu kennzeichnen, wird das „größer als“ - Zeichen folgendermaßen verwendet:

```
Ich denke wir sollten es tun.  
  
> Nein, sollten wir nicht.  
  
>> Doch!  
  
> Wirklich?  
  
>> Ja!  
  
>>> Dann lass es uns tun!  
  
>>> Kommentare oder Zitate können auch über mehrere Zeilen gehen, wie dieser  
völlig unsinnige Text zeigt. Um einen Text als Zitat oder Kommentar zu  
kennzeichnen, wird das "größer als"-Zeichen folgendermaßen verwendet
```

Ich denke wir sollten es tun

Nein, sollten wir nicht.

Doch!

Wirklich?

Ja!

Dann lass es uns tun

Kommentare oder Zitate können auch über mehrere Zeilen gehen, wie dieser völlig unsinnige Text zeigt. Um einen Text als Zitat oder Kommentar zu kennzeichnen, wird das „größer als“-Zeichen folgendermaßen verwendet

1.7 Escapezeichen

Will man verhindern, dass DokuWiki irgendwelche Formatierungen am bzw. Umwandlungen am Text vornimmt so kann man die Prozentzeichen benutzen

```
%%[ [wiki:testseite|Testseite] ]%%
```

Die Ausgabe würde dann folgendermaßen aussehen `[[wiki:testseite|Testseite]]`

2 Links

Mit DokuWiki können fünf unterschiedliche Arten von Links benutzt werden:

2.1 Extern

Externe Links (Verweise auf andere Webseiten oder Dateien) werden automatisch erkannt:

<http://www.google.com> oder einfach www.google.com

Verweise können auch hinter eigenen Begriffen versteckt werden: [hier ist google](#)

E-Mail Adressen werden in spitze Klammern gesetzt: andi@splitbrain.org

```
Externe Links werden automatisch erkannt: http://www.google.com oder einfach
www.google.com\\
Verweise können auch hinter eigenen Begriffen versteckt werden:
[[http://www.google.com|hier ist google]] \\
E-Mail Adressen werden in spitze Klammern gesetzt: <andi@splitbrain.org>
```

2.2 Intern

Interne Links, also Verweise auf Seiten innerhalb von DokuWiki, werden in doppelten eckigen Klammern gesetzt („Alt Gr+8“ bzw. Alt Gr+9 unter Windows bzw. Wahltaste+5 und Wahltaste+6 bei Apple-Betriebssystemen) auf:

[pagemame](#)

Ein Link kann auch hinter einem Begriff oder einer Beschreibung versteckt werden:

[Beschreibung für einen Link](#).

```
Interne Links werden in doppelten eckigen Klammern gesetzt:
[[pagemame]]
```

```
Ein Link kann auch hinter einem Begriff oder einer Beschreibung versteckt
werden:
```

```
[[pagemame|Beschreibung für einen Link]].
```

Dateinamen für neue Seiten im Wiki werden automatisch in Kleinbuchstaben umgewandelt!
Umlaute sind genauso wie Sonderzeichen nicht erlaubt!

Durch einen Doppelpunkt werden Namensbereiche im Wiki aufgelöst: [namespaces](#)

```
Durch einen Doppelpunkt werden Namensbereiche im Wiki
aufgelöst: [[de:namespaces]]
```

Weitere Informationen zu Namensbereichen: [🌐 de:namespaces](#).

Die Verlinkung zu einem speziellen Abschnitt innerhalb des Dokuments (Anker) ist auch möglich. Der Abschnittsname wird getrennt durch ein Doppelkreuz (#) an den Seitennamen gehängt.

Dieses Beispiel verlinkt zu [diesem Abschnitt](#).

```
Dieses Beispiel verlinkt zu [[de:wiki:syntax#intern|diesem Abschnitt]].
```

Anmerkungen:

- Links zu [existierenden Seiten](#) werden anders angezeigt als Links zu [nicht-existierenden](#) Seiten.
- DokuWiki verwendet standardmäßig keine [🌐 CamelCase](#) für Links.
In der Einstellungsdatei: [🌐 config](#) kann das aber geändert werden.
Hinweis: wenn das Wort „DokuWiki“ als Link angezeigt wird, dann ist diese Option eingeschaltet.
- Ändert sich eine Überschrift im Zieldokument, führt der Anker ins Leere ohne das der Link dabei als Fehlerhaft angezeigt wird.
- Anker werden klein geschrieben, es werden Leerzeichen mit Unterstrichen und Umlaute mit Ihren Umschreibungen (ä = ae) verwendet.

2.3 Interwiki

DokuWiki unterstützt auch Links in andere Wikis, sogenannte [🌐 de:interwiki](#) Links.

Ein Link zur Wikipedia Seite über Wikis: [🌐 Wiki](#)

```
DokuWiki unterstützt auch Links in andere Wikis, sogenannte  
[[doku>de:interwiki]] Links. \\  
Ein Link zur Wikipedia Seite über Wikis: [[wpde>Wiki]]
```

2.4 Windows-Freigaben

DokuWiki kennt auch Links auf Windows-Freigaben: [freigegebener-Ordner](#).

Dies ist allerdings nur in einer homogenen Benutzergruppe sinnvoll (siehe [🌐 Intranet](#)).

```
[[\\server\freigabe|this]].
```

Hinweis:

- Aus Sicherheitsgründen funktioniert direktes Navigieren durch die Freigaben standardmäßig nur mit dem Internet Explorer (und das nur in der „lokalen Zone“)!
- Für Mozilla und Firefox kann es durch die Option [security.checkloaduri](#) eingeschaltet werden, was aber nicht empfohlen wird! (Weitere Informationen: [Links to local pages do not work](#))
- Opera ignoriert als Sicherheitsfeature seit [Version 7.54](#) alle Links auf *file:* in Webseiten.
- Für weitere Informationen siehe: 151

2.5 Bilder als Links

Bilder können für einen Link auf eine interne oder externe Datei verwendet werden. Dazu wird die Syntax zur Anzeige von Links einfach mit der zur Anzeige von Bildern (siehe unten) kombiniert:

```
[[http://www.php.net|{{wiki:dokuwiki-128.png}}]]
```



Bitte beachte: Bildformatierungen sind die einzigen Formatierungen, die in Linknamen benutzt werden können!

3 Bilder und andere Dateien

3.1 Bilder im DokuWiki speichern

Um Bilder im DokuWiki speichern zu dürfen, muss der Benutzer die entsprechende Berechtigung besitzen ([ACL](#)). Zum Hochladen ist mindestens die Berechtigung „Hochladen“ (engl. „Upload“), zum Löschen „Entfernen“ (engl. „Delete“) für den [Namenraum](#) erforderlich.

3.2 Größe von Bildern

Mit geschweiften Klammern können sowohl externe als auch interne [Bilder](#) eingebunden werden. Optional kann deren Größe angegeben werden:



Originalgröße:



Eine Breite vorgeben:



Breite und Höhe vorgeben:

Größe für externe Bilder vorgeben: 

```

Originalgröße:                {{wiki:dokuwiki-128.png}}
Eine Breite vorgeben:         {{wiki:dokuwiki-128.png?50}}
Breite und Höhe vorgeben:     {{wiki:dokuwiki-128.png?200x50}}
Größe für externe Bilder vorgeben:
{{http://de3.php.net/images/php.gif?200x50}}

```

3.3 Ausrichten von Bildern

Mit Leerzeichen zur Rechten und/oder Linken innerhalb der Klammern kann ein Bild horizontal ausgerichtet werden (Links, Zentriert, Rechts).



```

{{ wiki:dokuwiki-128.png}}
{{wiki:dokuwiki-128.png }}
{{ wiki:dokuwiki-128.png }}

```

Bei Ausrichtung und der Verwendung eines Titels sollte man drauf achten dass der Titel nach dem Leerzeichen kommt:

```

{{ wiki:dokuwiki-128.png|Rechtsbündig}}
{{wiki:dokuwiki-128.png |Linksbündig}}

```

```
{{ wiki:dokuwiki-128.png |Zentriert}}
```

3.4 Tooltips

Auch Titel, in den meisten Browsern als Tooltip angezeigt, können angegeben werden.



```
{{ wiki:dokuwiki-128.png |Dies ist ein Titel}}
```


3.5 Dateidownload

Wenn eine Datei angegeben wird, die kein Bild (gif, jpeg, png) ist, so wird sie als Link angezeigt und so zum Download angeboten.

Beispiel

```
{{ wiki:dokuwiki-128.txt |Beispiel}}
```

3.6 Automatische Verlinkung

Bilder werden automatisch mit einer Verlinkung zur Ihren [Metadaten](#) erstellt - Bsp.: 

Dieses Verhalten kann über die Option ?nolink²⁾ unterbunden werden³⁾:



```
{{wiki:dokuwiki-128.png?15&nolink}}
```

Außerdem kann mit ?direct das Bild, z.Bsp. als Vollansicht, direkt verlinkt werden:



```
{{wiki:dokuwiki-128.png?15&direct}}
```

4 Listen

DokuWiki kennt unsortierte und nummerierte Listen. Um einen Listeneintrag zu erzeugen, beginne eine Zeile mit zwei Leerzeichen. Diesen Leerzeichen folgt dann ein „*“ für unsortierte oder ein „-“ für nummerierte Listen.

- Dies ist ein Eintrag einer unsortierten Liste
- Ein zweiter Eintrag
 - Unterschiedliche Ebenen einer Liste durch Hinzufügen von weiteren zwei Leerzeichen
- Noch ein Eintrag

1. Dies ist ein Eintrag einer nummerierte Liste
2. Ein zweiter Eintrag
 1. Unterschiedliche Ebenen einer Liste durch Hinzufügen von weiteren zwei Leerzeichen
3. Noch ein Eintrag

```
* Dies ist ein Eintrag einer unsortierten Liste
* Ein zweiter Eintrag
  * Unterschiedliche Ebenen einer Liste durch Hinzufügen von weiteren zwei
Leerzeichen
* Noch ein Eintrag

- Dies ist ein Eintrag einer nummerierte Liste
- Ein zweiter Eintrag
  - Unterschiedliche Ebenen einer Liste durch Hinzufügen von weiteren zwei
Leerzeichen
- Noch ein Eintrag
```

5 Tabellen

5.1 Grundlegender Aufbau

Mit DokuWiki können Tabellen ganz einfach erstellt werden:

hervorgehoben	zum Beispiel für	eine Titelzeile
Zeile 1 Spalte 1	Zeile 1 Spalte 2	Zeile 1 Spalte 3
Zeile 2 Spalte 1	doppelte Spaltenbreite (beachte den doppelten senkrechten Strich)	
Zeile 3 Spalte 1	Zeile 2 Spalte 2	Zeile 2 Spalte 3

hervorgehoben	zum Beispiel für	eine Titelzeile
Zeile 4 Spalte 1		Zeile 4 Spalte 3

Felder einer Tabelle starten mit „|“ für ein normales Feld oder mit einem „^“ für hervorgehobenes Feld.

```

^ hervorgehoben      ^ zum Beispiel für
^ eine Titelzeile    ^
| Zeile 1 Spalte 1  | Zeile 1 Spalte 2
| Zeile 1 Spalte 3  |
| Zeile 2 Spalte 1  | doppelte Spaltenbreite (beachte den doppelten
senkrechten Strich) ||
| Zeile 3 Spalte 1  | Zeile 2 Spalte 2
| Zeile 2 Spalte 3  |

```

5.2 Formatierung/Ausrichtung

Leerzellen

Zellen über mehrere Spalten werden erzeugt wenn man, wie oben gezeigt, am Ende einer solchen Spalte so viele „|“ oder „^“ ohne Leerzeichen dazwischen hintereinander setzt, wie Spalten überbrückt werden sollen.
 Kurz gesagt: Alle Zeilen einer Tabelle müssen die gleiche Anzahl an Feldtrennern „|“ oder „^“ haben.

Hervorgehobene Felder in Vertikaler Ausrichtung sind auch möglich.

	hervorgehoben 1	hervorgehoben 2
hervorgehoben 3	Zeile 1 Spalte 2	Zeile 1 Spalte 3
hervorgehoben 4	Zeile 2 Spalte 2	
hervorgehoben 5	Zeile 3 Spalte 2	Zeile 3 Spalte 3

Wie wir sehen, entscheidet der Feldtrenner („|“ oder „^“) vor einer Zelle über ihr Aussehen:

	^ hervorgehoben 1	^ hervorgehoben 2	^
^ hervorgehoben 3	Zeile 1 Spalte 2	Zeile 1 Spalte 3	
^ hervorgehoben 4	Zeile 2 Spalte 2		
^ hervorgehoben 5	Zeile 3 Spalte 2	Zeile 3 Spalte 3	

Zellen verbinden

Felder über mehrere Zeilen (**vertikal verbundene Zellen**) lassen sich durch hinzufügen von ::: in der zu verbindenden Zelle zusammenfügen.

Titelzeile 1	Titelzeile 2	Titelzeile 3
Zeile 1 Spalte 1	Diese Zelle ist vertikal verbunden	Zeile 1 Spalte 3
Zeile 2 Spalte 1		Zeile 2 Spalte 3
Zeile 3 Spalte 1		Zeile 3 Spalte 3

Außer den drei Doppelpunkten darf die zu verbindende Zelle keine weiteren Inhalte haben.

^ Titelzeile 1	^ Titelzeile 2	^ Titelzeile 3
^		
Zeile 1 Spalte 1	Diese Zelle ist vertikal verbunden	Zeile 1 Spalte 3
3	:::	Zeile 2 Spalte 3
Zeile 2 Spalte 1		Zeile 3 Spalte 3
3	:::	
Zeile 3 Spalte 1		
3		

Felder über mehrere Spalten (**horizontal verbundene Zellen**) lassen sich durch hinzufügen von ^ bzw. | in der zu verbindenden Zelle zusammenfügen.

Titelzeile 1	Titelzeile 2	Titelzeile 3
Zeile 1 Spalte 1	Diese Zelle ist horizontal verbunden	
Zeile 2 Spalte 1	Zeile 2 Spalte 2	Zeile 2 Spalte 3
Zeile 3 Spalte 1	Zeile 3 Spalte 2	Zeile 3 Spalte 3

Außer den drei Doppelpunkten darf die zu verbindende Zelle keine weiteren Inhalte haben.

^ Titelzeile 1	^ Titelzeile 2	^ Titelzeile 3
^		
Zeile 1 Spalte 1	Diese Zelle ist horizontal verbunden	

Zeile 2 Spalte 1	Zeile 2 Spalte 2	Zeile 2 Spalte 3
Zeile 3 Spalte 1	Zeile 3 Spalte 2	Zeile 3 Spalte 3

Textausrichtung

Der Inhalt einer Zelle kann horizontal innerhalb der Zelle ausgerichtet werden:

- Rechtsbündig - zwei Leerzeichen links vom Text
- Linksbündig - Leerzeichen rechts vom Text
- Zentriert - zwei Leerzeichen links und rechts vom Text

Tabelle mit Ausrichtung		
Links	Rechts	Mitte
Links	Rechts	Mitte
XXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXX

So sieht die Formatierung aus:

```

^           Tabelle mit Ausrichtung           ^^^
|           Rechts|           Mitte           |Links           |
|Links           |           Rechts|           Mitte           |
| xxxxxxxxxxxxxx | xxxxxxxxxxxxxx | xxxxxxxxxxxxxx |

```

Hinweis zu dem senkrechten Balken-Zeichen: dieses Zeichen ist auf einer PC-Tastatur erreichbar über die Taste „<“ bei zusätzlich gedrückter „AltGr“-Taste. Ist dort auch aufgedruckt. Apple-Nutzer erreichen das Zeichen mit der Wahl taste („Alt“) und der „7“.

6 sonstige Formatierungen

6.1 Fußnoten


Fußnoten ⁴⁾ werden durch eine doppelte runde Klammer dargestellt ⁵⁾. Der Text zwischen den Klammern wird an das Ende der Seite geschrieben. Die Reihenfolge und somit die Nummerierung übernimmt DokuWiki.

Fußnoten ((dies ist eine Fußnote)) werden durch eine doppelte runde Klammer dargestellt ((eine zweite Fußnote))

6.2 horizontale Linie

Mit vier aufeinander folgenden Minuszeichen (alleine in einer Zeile) kann eine horizontale Linie erzeugt werden:

6.3 Smileys

DokuWiki verwandelt oft genutzte  Emoticons zu kleinen Smily-Grafiken. Weitere Smiley-Grafiken können im Ordner „smily“ abgelegt und dann in der Datei conf/smileys.conf bzw. für benutzereigene Smileys unter conf/smileys.local.conf eingetragen werden. Hier ist nun eine Übersicht der standardmäßig in DokuWiki enthaltenen Smileys:

																																																																																																																																																																																																																																																																																											
8-)	8-O	:(:)	=)	:/	:\ :	:? :D	:P	:O	:X	:	:) :)	:? :!	:! ^_^	LOL																																																																																																																																																																																																																																																																												
																FIXME	DELETEME																																																																																																																																																																																																																																																																										

6.4 Typografie

DokuWiki kann einfache Textzeichen in ihre typografischen Entsprechungen umwandeln. Hier eine Liste aller Zeichen, die DokuWiki kennt:

→ ← ↔ ⇒ ⇐ ⇔ » « – — 640x480 © ™ ® „He thought 'It's a man's world'...”

```
-> <- <-> => <=> <=> >> << -- --- 640x480 (c) (tm) (r)
"He thought 'It's a man's world'..."
```

Bitte beachtet: Diese Umwandlungen können in der Konfigurationsdatei abgestellt werden

6.5 HTML und PHP einbinden

In einer Seite kann sowohl HTML als auch PHP direkt benutzt werden.

<html> This is some HTML-Code </html>

```
<html>
This is some <font color="red" size="+1">HTML-Code</font>
</html>
```

<php> echo 'A logo generated by PHP: '; echo ''; </php>

```
<php>
echo 'A logo generated by PHP: ';
echo '';
</php>
```

Achtung: Das Einbinden von HTML und PHP in einer Seite kann in der Konfigurationsdatei ausgeschaltet werden⁶⁾. Ist diese Option aktiviert, wird der Quellcode dieser Abschnitte als Text angezeigt und nicht ausgeführt.

Achtung: Das Einbinden von HTML und PHP auf einer Seite im Internet ist gewöhnlich ein schweres Sicherheitsrisiko! Diese Funktion ist nur für das Intranet gedacht!

7 Kontroll-Makros

Einige Syntax-Befehle beeinflussen wie Dokuwiki eine Seite beim Aufruf ausgibt. Die folgenden Kontroll-Makros sind verfügbar:

Makro	Beschreibung
~~NOTOC~~	Wenn dieses Makro in eine Seite eingebunden ist, wird das Table of Content nicht erstellt.
~~NOCACHE~~	Alle Seiten werden aus Performancegründen zwischengespeichert. Unter bestimmten Umständen ist dieses Verhalten aber nicht gewollt. Beim Einfügen dieses Makros wird DokuWiki angewiesen, den Inhalt der Seite neu aufzubauen.

8 Syntax-Plugins

Die Syntax von DokuWiki kann durch [Plugins](#) erweitert werden. Wie die einzelnen Plugins benutzt werden, steht auf den zugehörigen Beschreibungsseiten. Die folgenden Plugins sind auf dieser DokuWiki Installation verfügbar:

8.1 Doodle Plugin

Dieses Plugin kann dir helfen, Termine mit anderen Leuten zu planen oder Entscheidungen herbeizuführen. Die Syntax sieht wie folgt aus:

```
<doodle [id]>
^ [Auswahltext] ^ [Auswahltext] ^ ... ^
</doodle>
```

Du brauchst lediglich einen Tabellenkopf, der die Auswahlmöglichkeiten enthält, in die `<doodle>` Tags einbetten.

[id]	die ID des Doodle; muss eindeutig sein ⁷⁾ ; erscheint als Titel	obligatorisch
[Auswahltext]	eine Option für die Benutzer zum Ankreuzen	obligatorisch

Es könne noch weitere, optionale Parameter verwendet werden...

```
<doodle [disable] [single] [login] | [id]>
^ [Auswahltext] ^ [Auswahltext] ^ ... ^
```

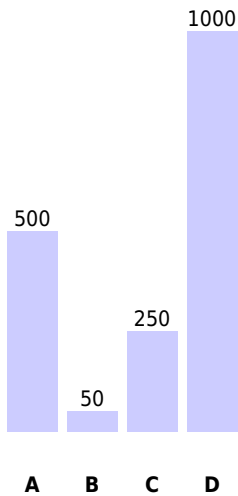
</doodle>

[disable]	das Ergebnis anzeigen (es kann nicht abgestimmt werden)
[single]	es kann nur eine Auswahl getroffen werden
[login]	Benutzer muss eingeloggt sein, der Vor- und Nachname wird als Name verwendet

Demo des Plugins: [Doodle Plugin Demo](#).

8.2 AV Bar Chart Plugin

Dieses Plugin stellt Daten als Balkendiagramm dar.



```
<barchart>
1000 |
A: 500,
B: 50,
C: 250,
D: 1000
</barchart>
```

- Der erste Wert ist der Maximalwert der Daten.
- Nach dem | folgt eine durch Komma separierte Liste mit Beschriftung:Wert-Paaren, die im Balkendiagramm angezeigt werden sollen.

8.3 Tablecalc Plugin

To perform a calculation you need to insert XL-style formula into work sheet. Any expression must be started with `~~=` and finished by `~~`. You can use direct range specification for functions (like XL does) or a special range (`()`) function. The range consists of a reference to the start cell and to the finish cell, like this:

r0c4

Please note, that row (r) and column (c) index starts from zero. Row and column prefixes can be

swapped. The following is equal of the above:

```
c4r0
```

You can also reference to multiple cells in one range:

```
| r0c0:r1c1 | |
```

Furthermore you can use multiple ranges:

```
r0c0:r1c1, r0c3:r1c4
```

There is a recommendation not to use references for non-existing cells. For example, this is not correct (though it will work, returning „3“):

```
| 1 |
| 2 |
| ==sum(r0c0:r99c99)== |
```


Instead use constructions like this:

```
| 1 |
| 2 |
| ==sum(range(0,0,col(),row()-1))== |
```

Functions

The following functions are implemented:

x = column, y = row

Func	Description
cell(x,y)	Returns numeric value of (x,y) cell
row()	Returns current row
col()	Returns current column
range(x1,y1,x2,y2)	Returns internal range for other functions
sum(range)	Returns sum of the specified range
count(range)	Returns number of elements in the specified range
round(number;decimals)	Returns number, rounded to specified decimals
label(string)	Binds label to the table
average(range)	Returns average of the specified range
min(range)	Returns minimum value within specified range
max(range)	Returns minimum value within specified range
check(condition;true>false)	Executes true statement, if condition is not zero
compare(a;b;operation)	Do math compare for a and b. Returns zero when conditions for the operation are not met
calc()	

Though you can use colon as delimiter in functions semi-colon is preferred and recommended.

Operators

Most of the standard Javascript arithmetic operators are supported but some ⁸⁾ conflict with the table markup so the following operators are available:

Operator	Description
+	Addition and unary plus
-	Subtraction and unary negative
*	Multiplication
/	Division
%	Modulus (division remainder)
&	Logical AND
<<	Shift left
>>	Shift right

Examples

I

```
| 1 | 2 | ~~=r0c0+r0c1~~ | ~~=10.2+1.5~~ |
```

1	2	11.7
---	---	------

II

```
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| ~~=sum(r0c0:r1c1)~~ ||
```

1	2
3	4
10	

III

```
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 |
| **~~=sum(r0c0:r1c1,r0c3:r1c4)~~** ||||
```

1	2	3	4
5	6	7	8
26			

IV

```
|1|
|2|
|3|
|4|
|5.74|
|6|
|7|
|8|
|9|
|10|
|11|
|~~=sum(range(col(),0,col()),row()-1)~~|
```

1
2
3
4
5.74
6
7
8
9
10
11
65.74

V

```
|1|
|2|
|3|
|4|
|5|
|6|
|7|
|8|
|9|
|10|
|~~=average(range(col(),0,col()),row()-1)~~|
```

1
2
3
4
5
6

7
8
9
10
5.5

VI

```
| ==label(ex6_1)~1 | 2 |
| 3 | 4 |
```

Sum: ****==sum(ex6_1.c0r0:c99r99)~****

12
34

Sum: **10**

VII

```
| **==label(ex7_1)~11** | ==sum(ex7_2.c0r0:c99r99)~ |
| 13 | 14 |
```

```
| ==label(ex7_2)~1 | 2 |
| 3 | 4 |
```

Sum: ****==sum(ex7_1.c0r0:c1r1)~****

11	10
13	14
12	
34	

Sum: **48**

VIII

```
| **==min(c0r1:c0r3)~** | **==max(c1r1:c1r3)~** |
| 1 | 7 |
| 2 | 8 |
| 3 | 9 |
```

==calc()~

19
17
28

39

IX

```
| 1 | ~~=check(cell(0,row()),#True,#False)~~ |
| 0 | ~~=check(cell(0,row()),#True,#False)~~ |
| x | ~~=check(cell(0,row()),#True,#False)~~ |
|   | ~~=check(cell(0,row()),#True,#False)~~ |
| **** | ~~=check(cell(0,row()),#True,#False)~~ |
```

1	True
0	False
x	False
	False
	False

X

```
| 1 | 2 | 1=2 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#=#),#True,#False)~~ |
| 3 | 3 | 3=3 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#=#),#True,#False)~~ |
| 4 | 5 | 4<5 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#<),#True,#False)~~ |
| 6 | 7 | 6>7 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#>),#True,#False)~~ |
| 8 | 9 | 8>9 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#>),#True,#False)~~ |
| 10 | 10 | 10≥10 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#>=),#True,#False)~~ |
| 11 | 11 | 11≤11 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#>=),#True,#False)~~ |
| 12 | 12 | 12≠12 |
~~=check(compare(cell(0,row()),cell(1,row()),#!=),#True,#False)~~ |
```

1	2	1=2	False
3	3	3=3	True
4	5	4<5	True
6	7	6>7	False
8	9	8>9	False
10	10	10≥10	True
11	11	11≤11	True
12	12	12≠12	False

XI

Operator	Equation	Result
+	~~= 3 + 2 ~~	5
-	~~= 3 - 2 ~~	1

Operator	Equation	Result
*	~~= 3 * 2 ~~	6
/	~~= 6 / 2 ~~	3
%	~~= 7 % 2 ~~	1
unary +	~~= +2 ~~	2
unary -	~~= -2 ~~	-2
&	~~= 3 & 2 ~~	2
<<	~~= 2 << 7 ~~	256
>>	~~= 8 >> 2 ~~	2

1)
wer das Tag „eingefügt“ (<ins>) benötigt. kann dies über Plugins realisieren. Siehe ganz unten!

2)
ggf. mit einem „&“ mit anderen Optionen wie der Größenangabe kombinieren

3)
Standardmäßig lässt sich [dieses, oft unerwünschte, Verhalten](#) momentan (13.03.2009) nicht für das komplette DokuWiki deaktivieren

4)
dies ist eine Fußnote

5)
eine zweite Fußnote

6)
Konfigurationsoptionen [htmllok](#) bzw. [phpok](#)

7)
andernfalls werden Metadaten verschiedener Doodles mit der gleicher ID durcheinander gebracht, d.h. einige Antworten auf Entscheidungen aus einem früheren Doodle erscheinen im neuen Doodle

8)
The conflicting operators are: ^ | ~

From:
<https://wiki.stura.tu-dresden.de/> - **StuRa-Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.stura.tu-dresden.de/doku.php?id=wiki:syntax&rev=1373537558>

Last update: **2021/01/30 12:55**

